

Artisan Rendering

Система фотореалистичного рендеринга для КОМПАС-3D

Олег Зыков

Руководитель перспективных проектов

АСКОН



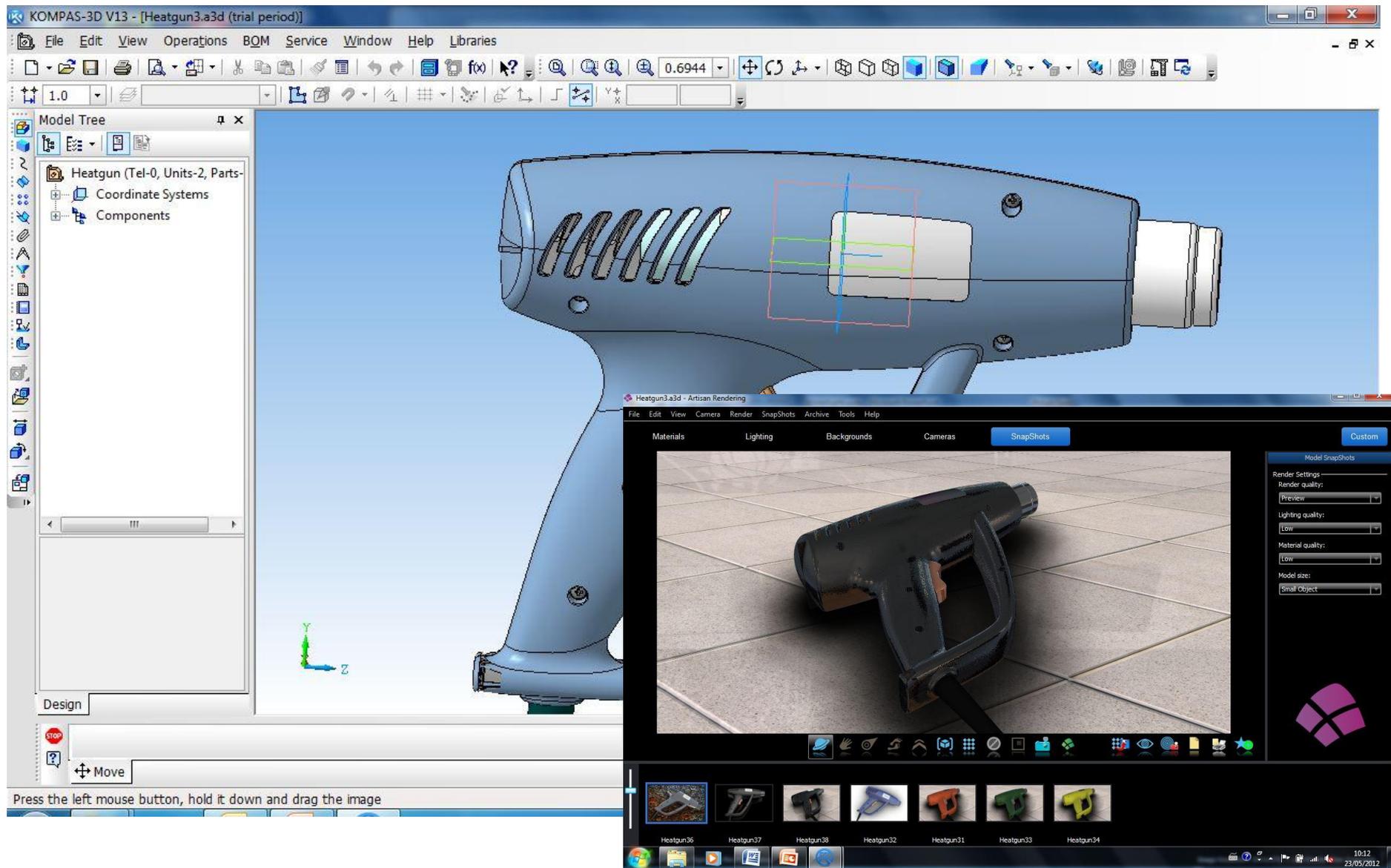
Форум «Технологии АСКОН», Екатеринбург

Кто такие Lightwork Design?

- Разработчик ПО из Шеффилда (Великобритания)
- Основан в 1989, фокус на продуктах для рендеринга
 1. Набор для разработчиков '*Lightworks Author*'
 2. Продукт для пользователей '*Lightworks Artisan*'



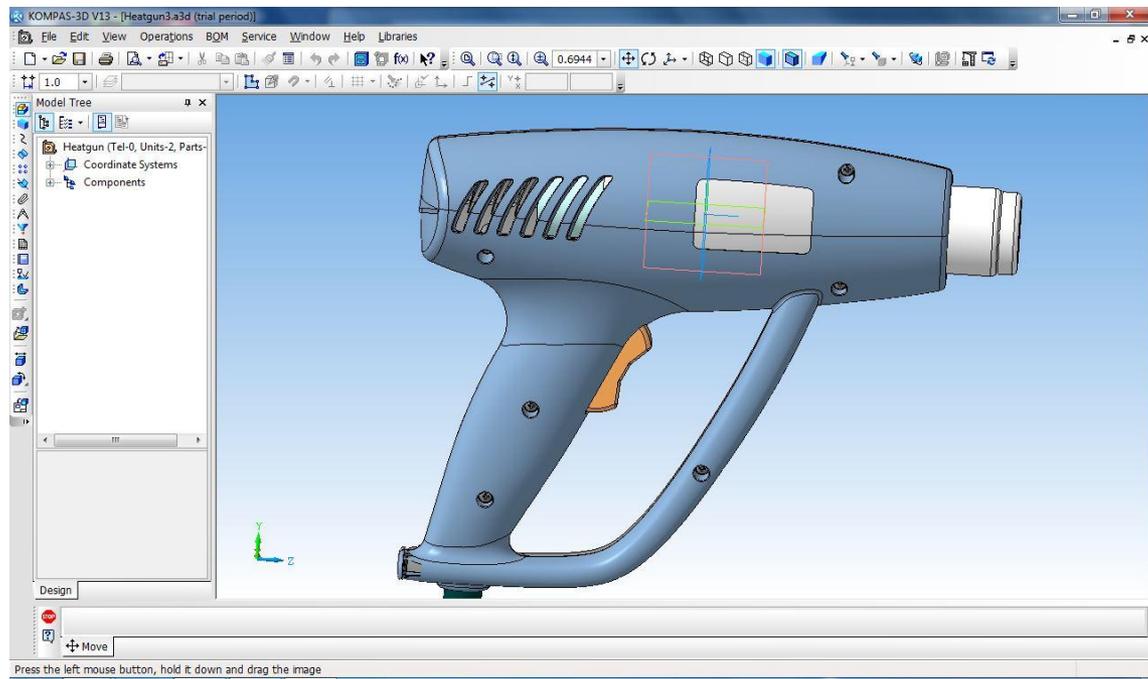
Artisan для КОМПАС-3D



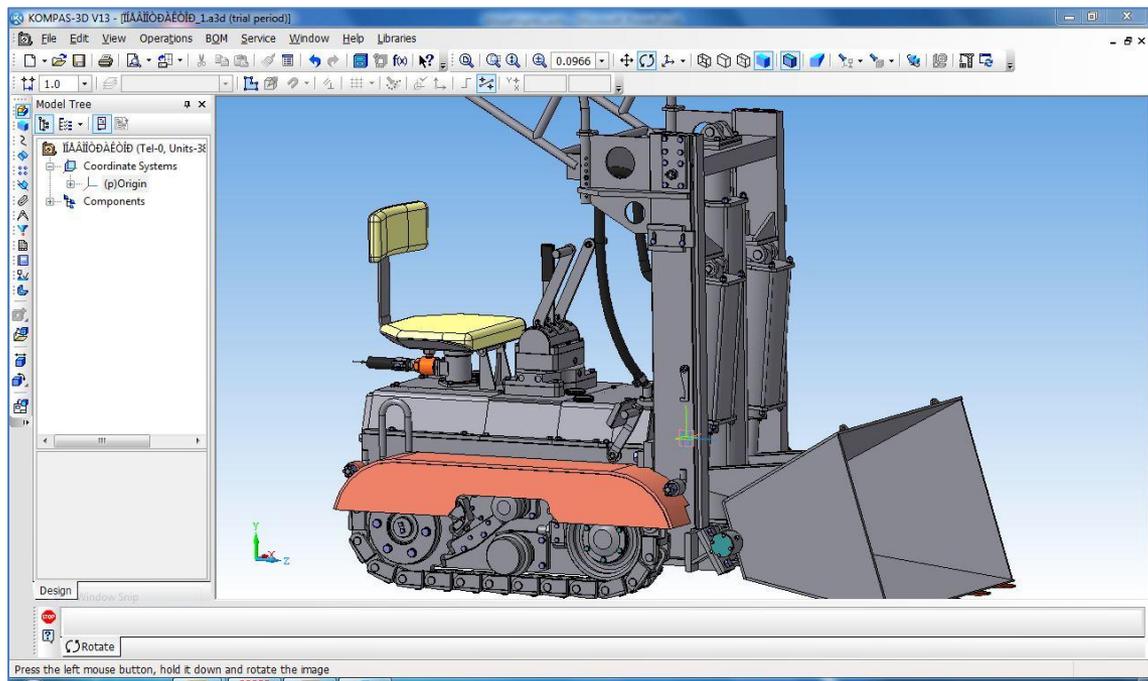
Важность рендеринга

- Демонстрация своих идей заказчикам и внутри компании
 - Легче понять фотореалистичное изображение, чем инженерный чертеж или модель
- Показ изделий в контексте: например, рядом с другими изделиями или в реальной ситуации
 - Использование фоновых изображений
- Показ многообразия материалов
 - Разные комбинации
 - Использование материалов заказчика

Термопистолет

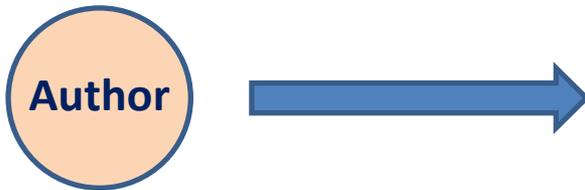


Пневмотрактор



Lightworks Author

- Набор для разработчиков, появился в 1989 году
- 50 заказчиков (вендоры САПР)
- 4 миллиона пользователей



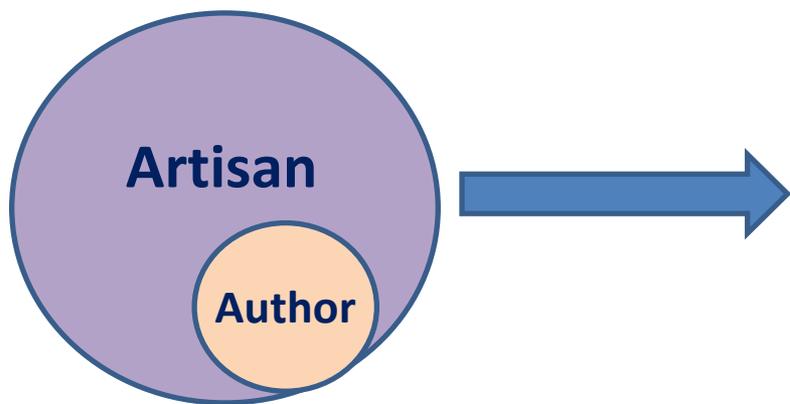
- Машиностроение
- Архитектура
- Дизайн интерьеров



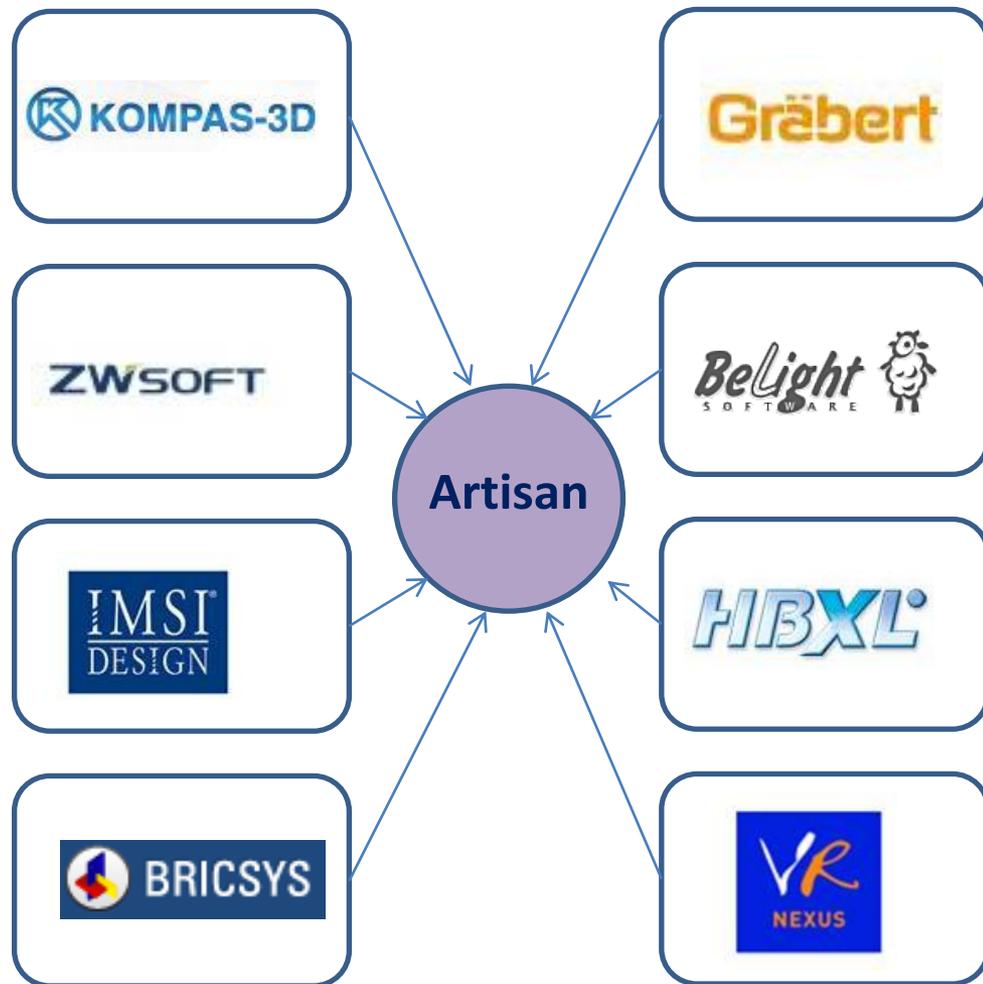


Lightworks Artisan

- Продукт для конечных пользователей, появился в 2010 году
- Создан на движке 'Author'
- 8 заказчиков (вендоры САПР)
- Растущее число пользователей



У всех приложений единый интерфейс



Возможности и выгоды

Чем хорош Artisan?

- Легко использовать – вам не нужно быть экспертом по рендерингу
- Drag and Drop – быстрое применение материалов, настроек освещения
- Тесная интеграция с САПР – не отнимающая время передача файла
- Легко настраиваемый интерфейс – растущее сообщество пользователей

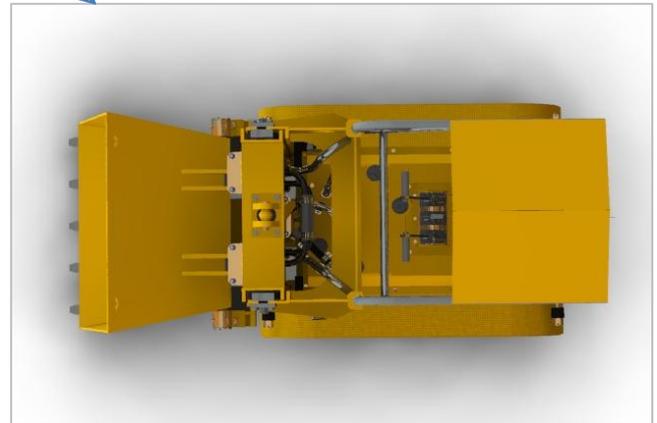
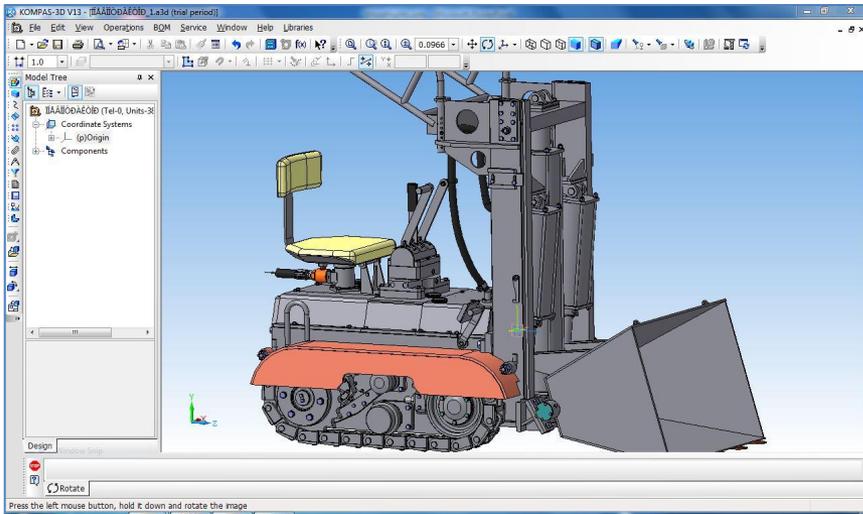
Уникальная функциональность *Снэпшотов*

Снэпшот – это запоминание всех настроек сцены:

- Материалов
- Освещения
- Фона
- Камеры

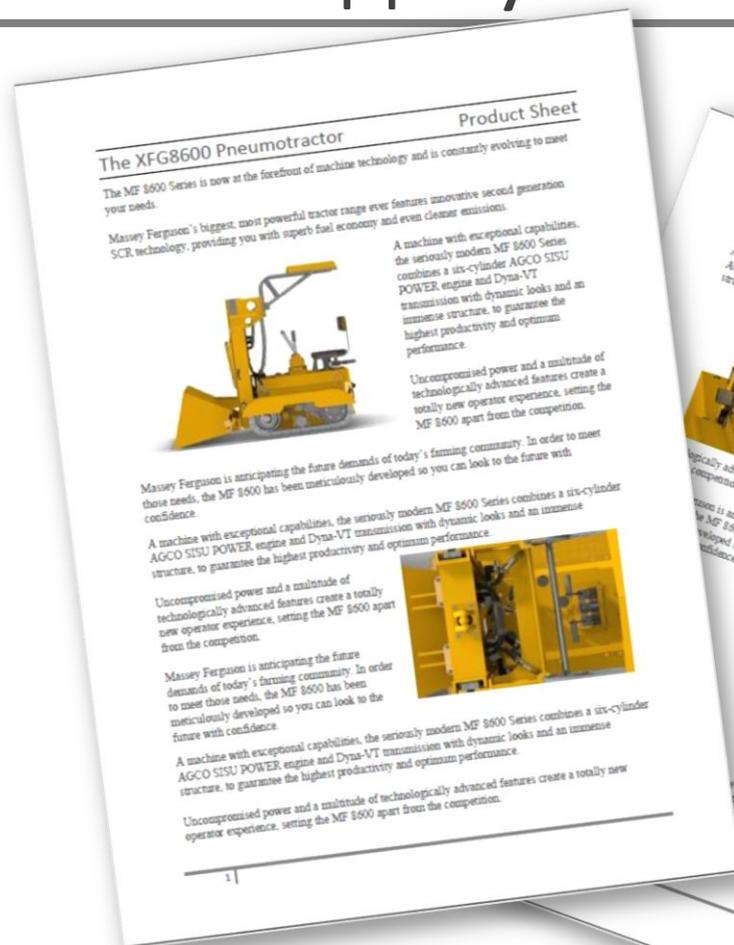
Настройки сохраняются и применяются снова при изменении 3D-модели

Осмысление 'Снэпшота'



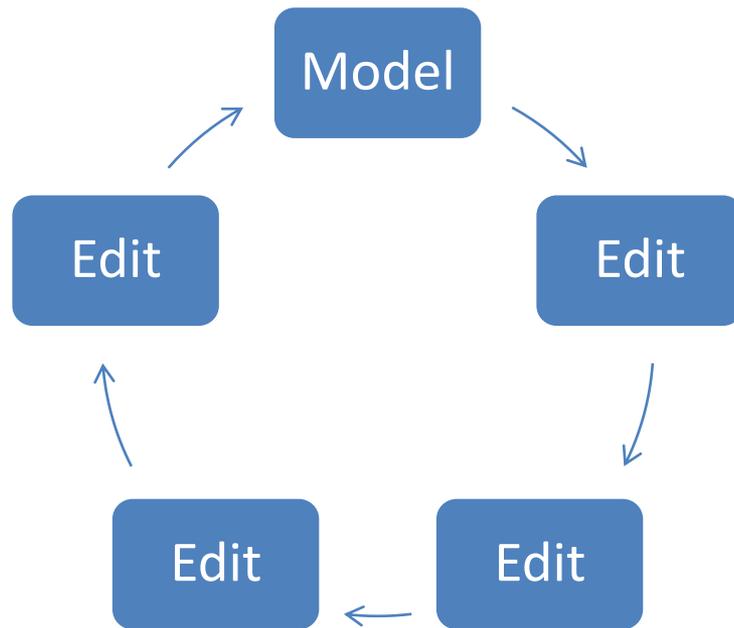
Изображения могут быть обновлены одним кликом когда меняется модель

Снэпшоты в финальных документах



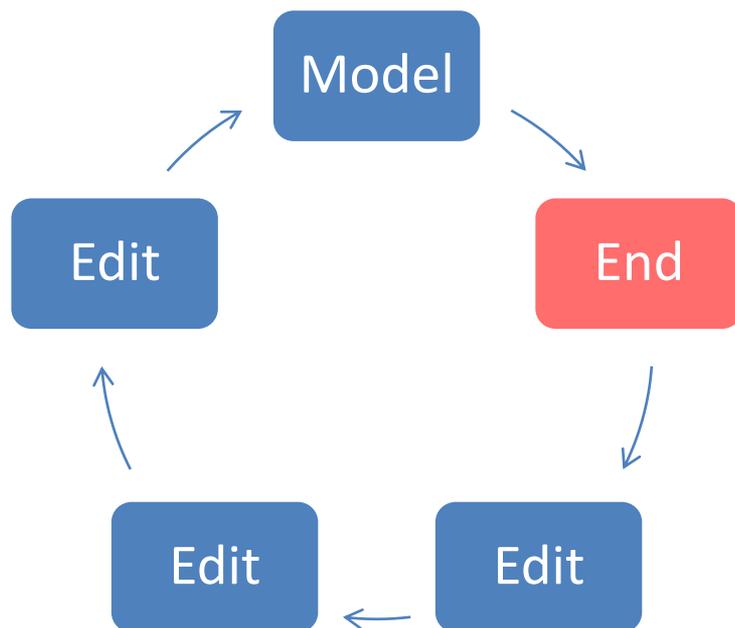
Изображения в документах могут быть автоматически обновлены после завершения проектирования

Традиционный подход к рендерингу



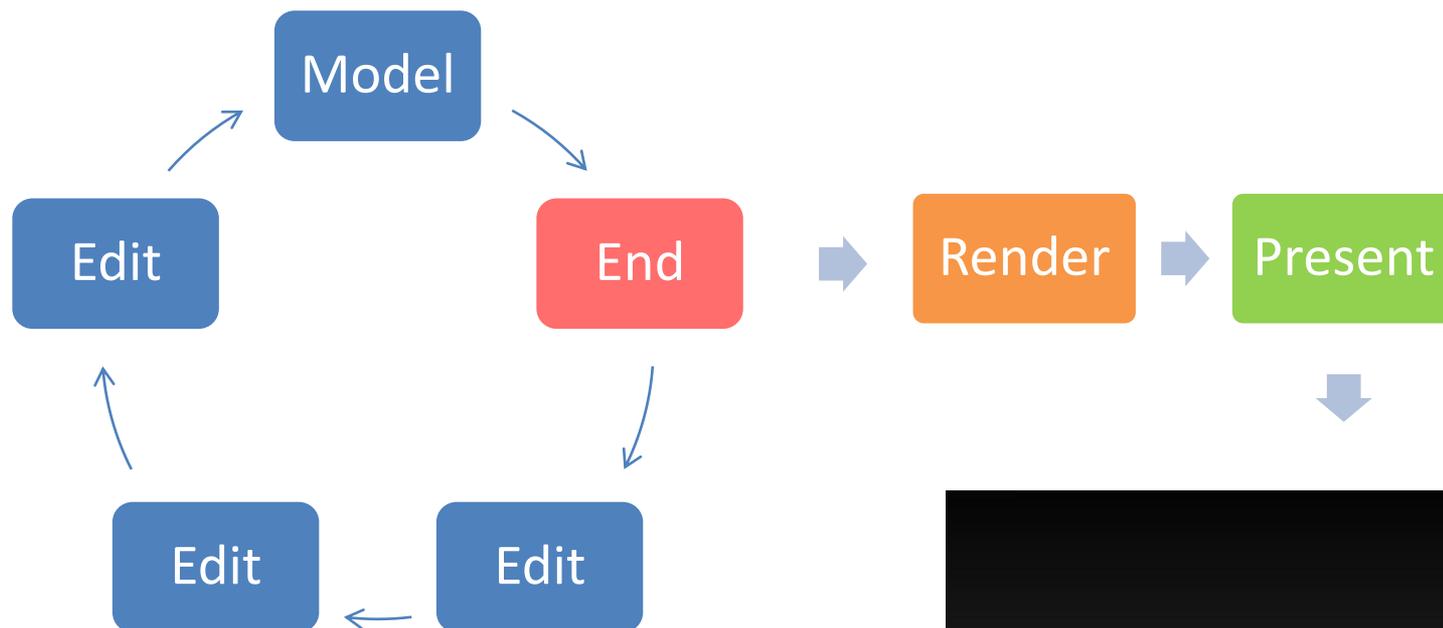
3D-модель модифицируется постоянно в процессе проектирования

Традиционный подход к рендерингу



В какой-то момент инженер решает, что модель готова

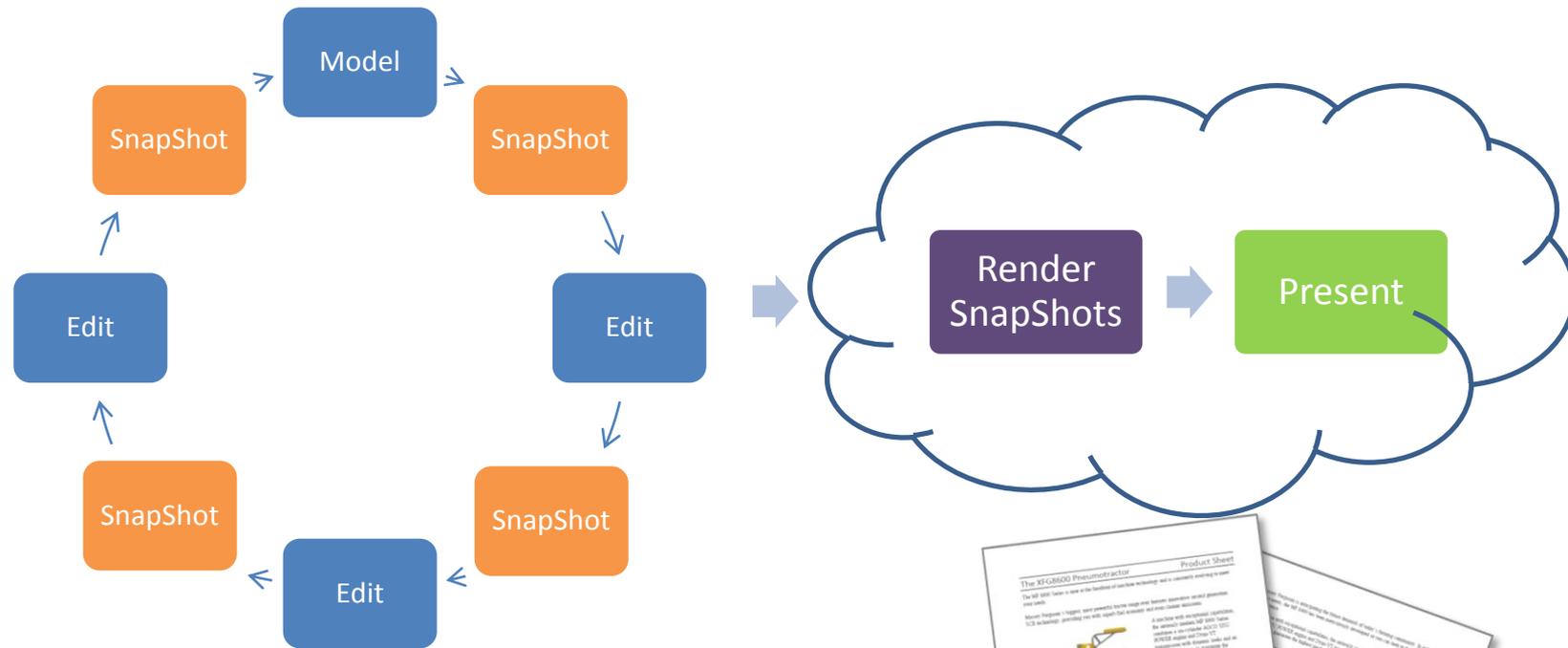
Традиционный подход к рендерингу



Накладываются материалы и освещение и создается изображение – обычно «экспертом»



Подход *Artisan* к рендерингу

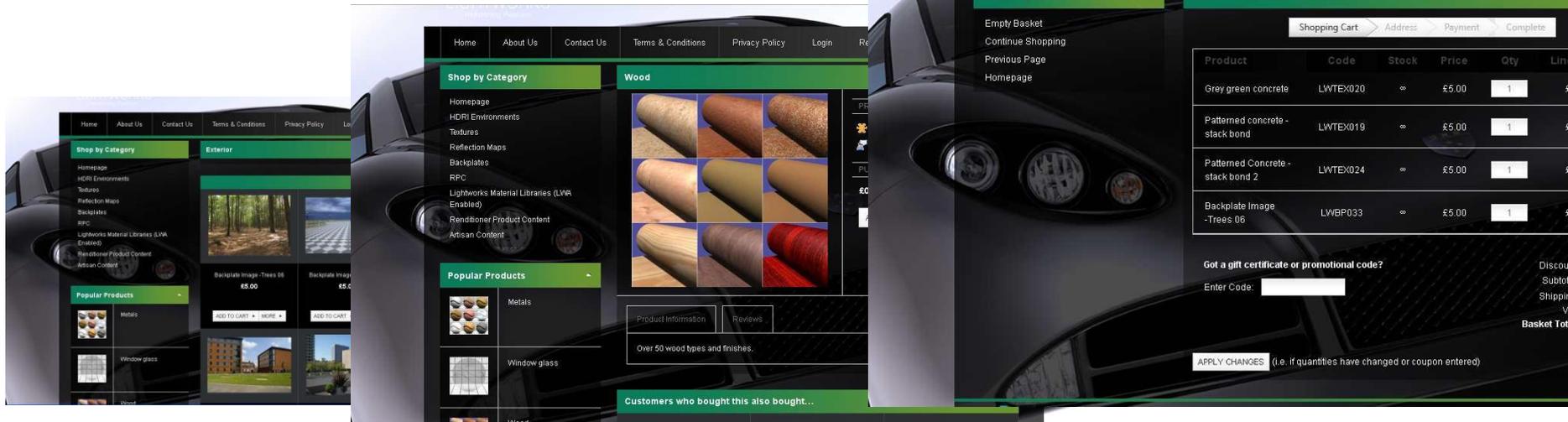


В любой момент *Снэпшот* можно отправить на рендеринг и поместить в презентацию или документ



Сообщество *Artisan*

- ◆ Дополнительные пакеты для использования в *Artisan*
- ◆ Скачивание материалов, фонов, текстур и др.
 - ◆ www.lightworksartisan.com
 - ◆ Развитие сообщества:
 - ◆ Форум пользователей
 - ◆ Полезные советы



Резюме

- ❖ Использование фотореалистичных изображений жизненно важно для коммуникаций.
- ❖ Если изображения сложно создавать и изменять, стоимость работы над ними препятствует их эффективному использованию.
- ❖ Artisan для КОМПАС-3D – идеальное решение для создания изображений и улучшения коммуникаций.



Спасибо за внимание!